

REGULAMENTO TORNEIO DE VETERANOS

I - REGULAMENTO DE PROVAS:

A execução do torneio, elaboração do calendário, organização e administração dos jogos do referido torneio, é da responsabilidade da Câmara Municipal de Armamar e da empresa municipal Armamar Investe Mais;

Cada Coletividade poderá inscrever em cada escalão o número de equipas que desejar, cabendo á organização uma eventual decisão de encerrar a possibilidade de novas inscrições (máximo de 16 equipas por escalão);

Os atletas só podem participar nas provas do seu escalão, salvo a situação descrita no ponto 6 do regulamento geral;

Os escalões de participação serão os seguintes:

ESCALÕES	GÉNEROS
Escalão F1 - depois de 2000 (menos de 13 anos);	Misto
Escalão F2 – 1997-1998-1999 (14 aos 16 anos);	Misto

2 - FORMAS DE JOGO:

A forma de jogo a utilizar deve ser cinco contra cinco (5 X 5).

3 - EQUIPAS

Cada equipa é constituída por um mínimo de 5 elementos, masculinos e femininos.

4 - REGRAS DO JOGO

Os jogos têm a duração total de 10 minutos;*

Sistema de competição: Eliminatório (caso o jogo se encontre empatado no final da partida, serão realizados penaltis);*

Não são permitidas manifestações físicas e verbais que sejam incompatíveis com o espírito do desportivismo;

Não é permitido agarrar ou empurrar o adversário;

É golo quando a bola ultrapassa a linha de baliza na sua totalidade;

Serão observadas as regras oficiais da modalidade;

A equipa poderá ser desqualificada caso os seus apoiantes / adeptos, mantenham uma conduta antidesportiva.

* Poderá ser alterado de acordo com o número de equipas inscritas

5 - CASOS OMISSOS \ SITUAÇÕES NÃO PREVISTAS

Tudo o que seja omissos neste Regulamento caberá à Comissão Organizadora a sua resolução, não havendo lugar a qualquer recurso;

Qualquer situação não prevista neste regulamento, deverá ser exposta à Comissão Organizadora, tendo esta a responsabilidade da sua resolução.