

REGULAMENTO DA MODALIDADE DE TÊNIS DE MESA

I – REGULAMENTO DE PROVAS:

A execução do torneio, elaboração do calendário, organização e administração dos jogos do referido torneio, é da responsabilidade da Câmara Municipal de Armamar e da empresa municipal Armamar Investe Mais;

Cada Coletividade poderá inscrever em cada escalão o número de atletas que desejar, cabendo á organização uma eventual decisão de (e se atingido o máximo logisticamente suportado) encerrar a possibilidade de novas inscrições;

Os escalões de participação serão os seguintes:

ESCALÕES	GÉNEROS
Nascidos antes de 2003	Misto

2 – FORMAS DE JOGO:

A forma de jogo a utilizar deve ser um contra um (1 X 1);

3 – REGRAS DO JOGO

Sistema de competição: Eliminatório. A competição terá uma divisão inicial por ano de nascimento encontrando-se com os restantes anos de nascimento progressivamente ao longo da competição;

Todas as partidas serão disputados ao melhor de 2 jogos, num conjunto de 3 jogos (acabando logo que se consiga 2 vitórias), cada jogo termina assim que um jogador atinja 11 pontos; em caso de empate a 10 pontos, será vencedor do jogo, o jogador que primeiro obtenha 2 pontos de diferença;

Os jogadores poderão levar as suas raquetes e bolas;

O serviço poderá ser cruzado não podendo a bola ser ocultada durante o mesmo;

Muda o serviço de 2 em 2 pontos;

Não são permitidas manifestações físicas e verbais que sejam incompatíveis com o espírito do desportivismo;

Serão observadas as regras oficiais da modalidade;

A equipa poderá ser desqualificada caso os seus apoiantes / adeptos, mantenham uma conduta antidesportiva.

* Poderá ser alterado de acordo com o número de equipas inscritas

4 – CASOS OMISSOS \ SITUAÇÕES NÃO PREVISTAS

Qualquer assunto omissos, será tratado de acordo com o regulamento geral das provas;

Outras situações não previstas neste regulamento, deverão ser expostas à Comissão Organizadora, tendo esta a responsabilidade da sua resolução.